

Hallenturnier vom 27. - 28.01.2018



Liebe Sportkameraden,

auch im Jahr 2018 richten wir wieder unser, über den Kreis hinaus bekanntes, Hallenturnier für Jugendmannschaften aus, zu dem wir Euch alle herzlich einladen.

Gespielt wird in unseren 2 Sporthallen auf dem Schulgelände bei der Albert-Schweitzer-Schule in Denkkendorf, Lenaustraße 3.

- Keine große Wartezeiten zwischen den Spielen
- Die maximale Turnierdauer von 4 Stunden wird nicht überschritten
- Kleinpokale für jeden Spieler von den Bambini bis zu den F-Junioren
- Mannschaftspokale ab den E-Junioren
- Bei ausreichenden Anmeldungen werden bei den F- und E-Junioren 2 Turniere hintereinander gespielt, um die Turnierzeiten kurz zu halten.
- **WICHTIG:** Bei den Bambini finden Spiele 3 gegen 3 in Verbindung mit Spiele-Park statt.

Turnier und Zeitplan:

<u>Samstag, den 27.01.2018</u>		
Knirpse (F2 Junioren)	Jahrgang 2010 und jünger	Vormittags
F-Junioren	Jahrgang 2009 und jünger	Vor- und nachmittags
D-Junioren	Jahrgang 2005 und jünger (Passpflicht)	Nachmittags
A-Junioren	Jahrgang 1999 und jünger (Passpflicht)	Spätnachmittag
<u>Sonntag, den 28.01.2018</u>		
Bambini-Spiele	Jahrgang 2011 und jünger	Vormittags
E-Junioren	Jahrgang 2007 und jünger (Passpflicht)	Vor- und nachmittags
C-Junioren	Jahrgang 2003 und jünger (Passpflicht)	Nachmittags
B-Junioren	Jahrgang 2001 und jünger (Passpflicht)	Nachmittags

Gespielt wird nach den Durchführungsbestimmungen des WFV. Die Spielzeit beträgt mindestens 10 Minuten.

Das Startgeld beträgt Euro 25,00 pro Mannschaft.

Die Bewirtung bei den Sportveranstaltungen wird in gewohnt guter Weise erfolgen.

Anmeldeschluss gibt es keinen – wenn voll dann voll!!!

Anmeldung bitte per E-Mail an: turniere-jugendfussball@tsv-denkkendorf.de

Die Berücksichtigung der Mannschaften erfolgt nach Eingangsdatum der Anmeldung.

Wir freuen uns auf Euch.

Sportliche Grüße

Michael Birg

PS: Sollten Sie in Ihrem Verein nicht mehr für Turniere zuständig sein, bitten wir Sie im Interesse der Kinder / Jugendlichen die Einladung weiterzuleiten.